



乗り心地評価技術

Keyword 全身振動, ドライビング・シミュレータ, 加速度測定, 評価手法

01 本研究の適用分野・用途

- 乗り物(自動車, 農機, 建機, 鉄道, 船舶など)の全身振動加速度測定および評価

02 アピールポイント

- ISO2631-1に基づいた12軸振動加速度測定
- カテゴリー判断法による物理量と心理量の結びつけ
- 新たな不快感評価の開発

研究概要

振動加速度測定

国際規格ISO2631-1に準拠した12軸の測定加速度を測定可能なシステムを有し, さまざまな乗り物の全身振動の測定および評価を行っている。

6軸モーション付ドライビング・シミュレータ

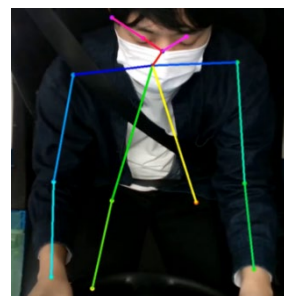
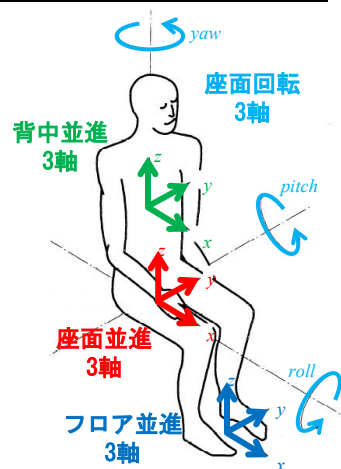


あたかも運転しているかのような感覚を得ることができるモーション機能付きのドライビング・シミュレータを有し,

- ・乗り心地評価メカニズムの解明
- ・自動車シートの評価に関する研究などの研究課題に利用している。

不快感評価に関する研究

乗員の不快感を客観的に評価す指標として, 人間の無意識動作の発生頻度に注目しており, 動作の検出や分類を行うシステムの開発を行っている。



KINDAI
UNIVERSITY

近畿大学工学部
(広島キャンパス)

機械工学科

教授 樹野淳也 (たつのじゅんや)

