

映像フィードバックが可能な バーチャルスポーツシステム

Keywords スポーツ訓練, バーチャルスポーツ, 映像フィードバック, 複合現実

01 本研究の適用分野・用途

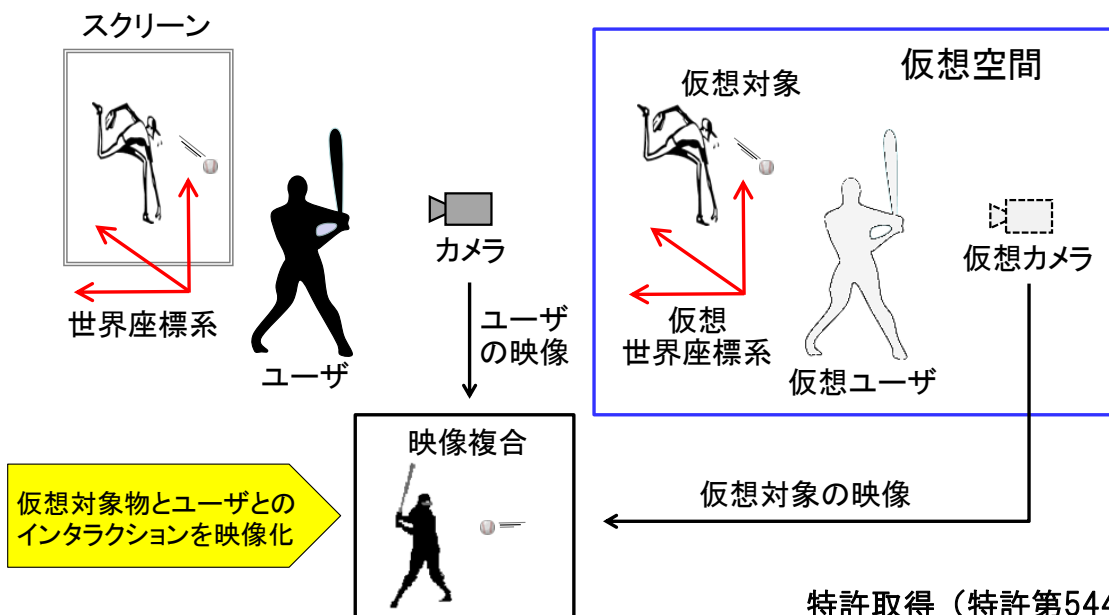
- スポーツトレーニング設備
- バーチャルバッティングマシンなどのリクレーション設備
- リハビリのトレーニング設備

02 アピールポイント

- 仮想対象物を含めた自分のパフォーマンスの映像を観察できる
- 任意の方向から観察可能
- 以上の機能を既存のトレーニング設備に追加することで、魅力が高まる

研究概要

- バーチャルスポーツについて：コンピュータゲーム技術の応用で、CG選手やCGのボールなどの仮想対象物とユーザがインタラクティブにスポーツを行うもの
- 複合現実技術の応用により、仮想対象物とユーザとのインタラク션을任意の方向から映像化できる



特許取得（特許第5446572号）



KINDAI
UNIVERSITY

近畿大学工学部
(広島キャンパス)

情報学科

教授 田中 一基 (たなか かずもと)

